

Nieuwsbrief

Digitale Simulaties

Nieuws over
het gebruik van
digitale simula-
ties in het
onderwijs en
meer

Nummer 10 • november 2019 • NDS@politie.nl • (eind)redactie Ronald Christiaans

Inleiding

Het is alweer eind november en u heeft er lang op moeten wachten. En heel langzaam kruipen we naar de december feestdagen toe. Zo net na de VR days, volgende nieuwsbrief meer hierover, een mooi moment voor nieuwsbrief nummer 9. Weer een lekker gevulde editie met (oude) nieuwtjes omtrent Digitale Simulaties. Vanaf nu geen nieuws meer over the i-iX en het Inspiratiepunt van de Politieacademie maar een focus op Digitale Simulaties. Omdat een aantal evenementen alweer lang geleden hebben plaats gevonden, zullen sommige artikelen kort van stof zijn en visueel van aard zijn.

Het is dit keer ook een vrij eenzijdig gevulde nieuwsbrief met de uitnodiging om jouw nieuwtjes op het thema digitale simulaties met de lezers van deze nieuwsbrief te delen. Hoe dan ook, via de inhoudsopgave kunt je snel doorschakelen naar het onderwerp van je eigen keus en interesse. Alhoewel alles natuurlijk interessant is. Maar we beginnen met een prijs.... ☺

Veel leesplezier!

De Danger Zone succesvol tijdens de Computable Awards

De belangrijkste ICT-prijzen van Nederland zijn dit jaar op 29 oktober voor de veertiende keer toegekend aan bedrijven, projecten en personen die zich in het afgelopen jaar nadrukkelijk hebben onderscheiden. Ook het Windesheim en de Politieacademie zijn dit jaar genomineerd. De VR schietsimulator Danger Zone heeft hoge ogen gegooid in de categorie ICT-project van het Jaar in het Onderwijs. Met een tweede prijs en de meeste publieksstemmen is een supergoed resultaat behaald. Kijk voor meer informatie over de nominatie [hier](#). Voor het stemmenoverzicht? Klik [hier](#).

[Terug naar inhoud](#)

Inhoud

- [Inleiding](#)
- [De Danger Zone succesvol tijdens de Computable Awards](#)
- [Kick-off Netwerk digitale Simulaties](#)
- [Netwerk Digitale Simulaties Brandweer](#)
- [Politie PDC IV dagen](#)
- [Samsung Flip in Actie](#)
- [Bijeenkomst werkplekieren](#)
- [Simulaties en werving & selectie](#)
- [Crossing Borders](#)
- [De volgende nieuwsbrief](#)
- [Agenda 2020](#)

Kick-off Netwerk digitale Simulaties

26 maart jl. opende de directeur van de Politieacademie, Leon Kuijs, de kick-off bijeenkomst van het Netwerk Digitale Simulaties. Daarna volgde in een inblik in de ontwikkelingen op nationaal niveau en een blik op de toekomst van Digitale Simulaties. Met behulp van de methode mentimeter is het netwerk gevraagd wat ze van het netwerk verwacht. De afsluiting stond in het teken van een onderzoek naar de toepasbaarheid van VR bij het verkennen van de werkplek, bijvoorbeeld een festival terrein.



Agenda 2020

Januari

➤ 16: **Winnovation**:

Februari

➤ 13: **OTOPIA**

April

➤ 22/23: **eRIC** vakbeurs:

Voor meer evenementen kijk [hier](#).

[Terug naar inhoud](#)

In de middag was er de mogelijkheid om de Inspiratiemarkt te bezoeken. Hierbij waren de volgende bedrijven aanwezig: **Enliven media**, **Talespin**, **Coolminds** en **Vrendle**, **V-STEP**, **CleVR**, **Flaim**, **RIVR**, **CrisisSim**, **InControl**, **WARP industries**, **SIM-CI**, **DITSS**, **Labyrinth Psychotica**, **XVR Simulation**, **The Barn**, **360 productions**, **MANUS VR**, **Apollo Journey**, **Virtual Safety Training**, **VR Lab**, **CSS** en **Covince**. De Inspiratiemarkt was goed bezocht waarbij niet alleen leden van het NDS zich lieten inspireren, maar ook docenten en studenten van de Politieacademie.

[Terug naar inhoud](#)

Netwerk Digitale Simulaties Brandweer

Door Paul van Dooren, brandweer Zuid Oost Brabant

De Brandweer in Nederland heeft sinds kort ook een landelijk netwerk rond digitale simulaties ingesteld. Op 26 september 2019 vond de eerste bijeenkomst plaats van dit het landelijke netwerk 'Digitale Simulaties Brandweer'. Het overleg werd voorgezeten door Eric Didderen van de Brandweeracademie en het was erg mooi te zien dat het merendeel van de brandweerregio's aanwezig was. Ook de Brandweeracademie zelf had nog een extra vertegenwoordiger afgevaardigd.

Paul van Dooren van Brandweer Brabant-Zuidoost lichtte toe waarom het netwerk is opgericht. Zo zijn er in de afgelopen periode diverse bijeenkomsten / gesprekken geweest met / tussen verschillende brandweerregio's en de Brandweeracademie. Hieruit waren diverse (zorg)punten en daarmee kansen naar voren gekomen. Het blijkt onder meer gewenst om de verschillende initiatieven te bundelen, de kennis beter te delen en ook om de financiële middelen effectiever te besteden. Verder is duidelijk dat het inzetten van digitale simulaties breder benut kan worden dan de genoemde voorbeelden rond de vakbekwaamheid voor repressie of de inzet voor Brandveilig Leven (brandveiligheidsbewustzijn bij burgers). Het kan ook toegepast worden voor verdere kennisverdieping van brandonderzoekers, voor de instructie rond nieuwe voertuigen, voor de beoordeling van objecten door preventisten, of tijdens het repressief optreden zelf.



Het gedeelde beeld dat ontstond was de behoefte aan een netwerk van collega's die gestructureerd aandacht willen geven aan dit thema. De afgelopen maanden hebben Eric Dideren, Simon Frijters en Paul van Dooren de voorbereidingen hiertoe getroffen. Hoe het netwerk er precies uit komt te zien, wat er gedaan wordt, welke stappen we verder kunnen zetten et cetera, gaan we met elkaar de komende tijd ontdekken. Diverse punten hierover staan in het overleg vandaag op de agenda.

Simon Frijters van Brandweer Midden en West-Brabant en actief voor de stichting DITSS, heeft enkele voorbeelden laten zien die hij ontwikkeld heeft. Het gaat onder meer om het Safety Village (virtueel trainingscentrum), een kennismakingstool voor de implementatie van hun nieuwe tankautospuiter, de samenwerking met het Crash Recovery Systeem voor verkeersincidenten / technische hulpverlening, een trainingsmodule voor centralisten politie, levensreddend handelen voor medewerkers van de veiligheidsregio en kinderreanimatie voor GGD.



De deelnemers aan het netwerk zijn het er met elkaar over eens om op alle thema's te willen kijken hoe digitale simulaties een meerwaarde kunnen vervullen. Men wil nu nog niet in hokjes denken, maar vooral uitgaan van de behoeftes en de 'dromen' binnen de brandweer. Cruciaal is daarbij dat er veel aandacht is voor de docenten / instructeurs zodat ook zij digitale simulatie maximaal benutten.

Het netwerk komt per kwartaal bij elkaar. Er wordt dan ruim de tijd genomen zodat er naast het overleggen met elkaar, voldoende gelegenheid is om diverse simulaties echt te kunnen zien en te beleven, en een beeld te kunnen krijgen wat de huidige mogelijkheden en ontwikkelingen zijn. Vanzelfsprekend zoekt het netwerk van de brandweer, continu de verbinding met het multidisciplinaire Netwerk digitale Simulaties.

Voor meer informatie over het brandweer NDS: eric.didderen@ifv.nl

[Terug naar inhoud](#)

Politie PDC IV dagen

18 en 19 juni organiseerde de IV organisatie, onderdeel van het PDC, het IV festival. Op Papendal was een festival terrein ingericht waar de collega's van de IV organisatie kennis konden maken met allerlei IV gerelateerde onderwerpen.



Ook het onderwerp Digitale Simulaties was aanwezig. Ronald Tieman en Ronald Christiaans waren aanwezig om de collega's kennis te laten maken met de Danger Zone en met het thema Digitale Simulaties in zijn algemeenheid. Enkele tientallen bezoekers maakten van de gelegenheid gebruik om zichzelf in Virtual Reality onder te dompelen. Voor zowel de bezoekers als de Ronald'en een

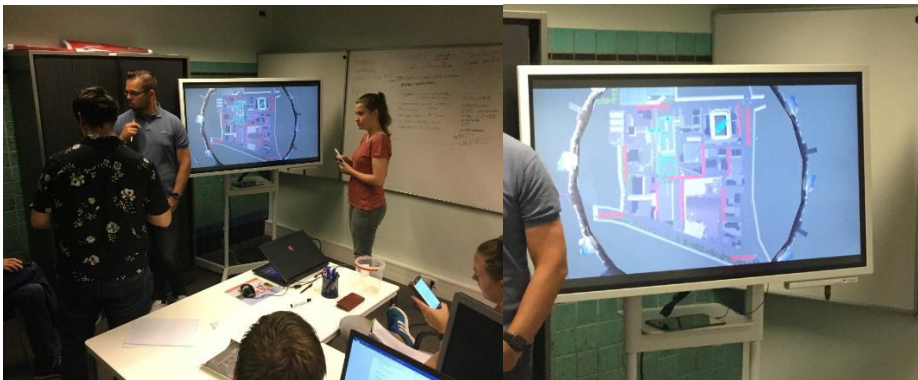
leerzame ervaring waarbij nieuwe inzichten opgedaan zijn.



[Terug naar inhoud](#)

Samsung Flip in Actie

De Politieacademie heeft begin dit jaar een aantal Samsung Flips aangeschaft. Alhoewel niet echt een Digitale Simulatie, wordt deze ingezet bij trainingen waarbij XVR on Scene wordt ingezet. Doelstelling is het visualiseren van de incident omgeving door studenten die de rol van Meldkamer en Calamiteiten Coördinator vervullen. Een mooie en zinvolle toepassing.



[Terug naar inhoud](#)

Bijeenkomst werkpleklers

22 mei was de congreszaal van de Politieacademie het toneel van een bijeenkomst over werkpleklers binnen de Politieorganisatie. Deze bijeenkomst was een initiatief van de eenheid Oost Nederland en CSS Breda en werd gefaciliteerd door de Politieacademie.



Verschillende collega's vanuit de politie organisatie en de experts van CSS deelden hun ervaringen met werkpleklers. Enkele tientallen collega's vanuit de eenheden, de Politieacademie en daarbuiten waren hierbij aanwezig. Alhoewel er veel interesse was van docenten, heeft de bijeenkomst helaas nog geen concreet resultaat opgeleverd.

[Terug naar inhoud](#)

Simulaties en werving & selectie

Op 9 jullie kwamen ongeveer 30 experts bijeen in de congreszaal van de Politieacademie in Apeldoorn. Onderwerp van gesprek was de inzet van Digitale Simulaties bij de Werving en Selectie van nieuwe medewerkers. Op initiatief van de afdeling Instroom, Doorstroom en Uitstroom van de Nationale Politie gaven collega's van de Politie, Defensie en andere organisaties aan hoe zij tegen dit onderwerp aan kijken. Experts uit het MKB vertelden wat de mogelijkheden zijn om Simulaties in te zetten.

Conclusie van deze bijeenkomst was dat er legio mogelijkheden zijn om Digitale Simulaties in te zetten. En dat hoeven dan niet eens Simulaties te zijn die gericht zijn op het vak. Ook de normale games kunnen inzicht geven in wat (mogelijke) kandidaten in huis hebben. Voldoende stof tot nadenken en hopelijk binnenkort meer nieuws van dit front.

[Terug naar inhoud](#)

Crossing Borders

Het jaarlijkse innovatie evenement van de politie was dit jaar georganiseerd in De Fabrique in Utrecht. Op 31 oktober waren daar meer dan 1000 politiemensen en collega's van partner organisaties aanwezig. Alle soorten innovaties kwamen samen in Festival vorm met als thema Crossing Borders. Er was ook een VR area ingericht met ongeveer 20 verschillende toepassingen.



Publiekstrekker, natuurlijk vanwege de grote container, was de Brandweer Zaanstreek Waterland met een VR container brandveiligheid. Met een door **WARP industries** ontwikkelde 360 graden video werd het publiek bewust gemaakt van de effecten van brand en hoe in die situaties te handelen.

Naast de Universiteit Leiden die in het kader van een onderzoek naar het gebruik van VR en de psyche van de mens aanwezig was, waren er ook studenten van de Hogeschool Windesheim met het project Eyetracking, van de Hogeschool Leiden met een AR applicatie voor Forensische Opsporing en was Politieacademie met de VR applicatie Forensische Opsporing aanwezig. Ook waren de volgende bedrijven aanwezig: **Enliven media, RIVR/CrisisSim, SIM-CI, DITSS, XVR Simulation, VRroom, NLR, Hub creations, Outspoken communications, Superbuff, GPAL, OPTO electronics, ProVRex** maar ook de dienst communicatie van de Nationale Politie.

[Terug naar inhoud](#)

De volgende nieuwsbrief

Het is de ambitie om de volgende nieuwsbrief iets sneller uit te laten komen. In die nieuwsbrief komen in ieder geval de volgende drie onderwerpen aan de orde:

- Een terugblik op de VR days
- Digitale Simulaties on tour
- Digitale Simulaties en Mentale Kracht

Maar er is ook ruimte voor bijdragen uit het 'veld' dus heb je iets waarvan je denkt dat dit interessant is voor de ontvanger van deze nieuwsbrief, mail het dan naar NDS@politie.nl.

[Terug naar inhoud](#)

