

OTOPIA

Nieuwsbrief Digitale Simulaties

De nieuwsbrief
van het Netwerk
Digitale
Simulaties

Nummer 12 • februari 2020 • NDS@OTOPIA.eu • (eind)redactie: Linda Boender,
Bertrand Weegenaar, Ronald Christiaans

Inleiding

Ambities, ambities, ambities.... In de laatste nieuwsbrief van 2019 is de ambitie uitgesproken om in januari de eerste van de 10 nieuwsbrieven voor 2020 te verspreiden. Dat is niet gelukt maar de 10 halen kan nog steeds, we gaan er voor maar beloven niets... Voor je ligt nieuwsbrief nummer 12 met interessant nieuws. En nummer 13 is ook alweer bijna af.... Willen we de volgende nieuwsbrieven ook goed gevuld krijgen, dan hebben we jouw hulp nodig. Dus nodigen we je uit om jouw ervaringen met Digitale Simulaties te delen. Stuur jouw bijdrage naar nds@otopia.eu.

Uhm.... nds@otopia.eu? Je leest het goed, het netwerk is een multidisciplinair netwerk dat voortvloeit vanuit het Platform OTOTEL waar OTOPIA het uithangbord van is. Dus door dit mailadres te gebruiken wordt die verbintenis en daarmee ook het multidisciplinaire karakter van het NDS benadrukt.

Dan de nieuwsbrief die voorligt. Allereerst veel aandacht voor de eRIC vakbeurs. Het Netwerk Digitale Simulaties zal tijdens de vakbeurs een aantal activiteiten organiseren en in de loop van maart zal het NDS programma worden gedeeld. Maar het is nu al aan te bevelen om zowel 22 als 23 april te reserveren om de eRIC te bezoeken. Daarnaast is het brandweer netwerk digitale simulaties bijeen geweest en in een mooi artikel lees je wat er op brandweervlak voor ontwikkeling zijn met betrekking tot digitale simulaties.

Tot slot neemt Wolter Ram van Stressjam je mee in zijn persoonlijke verhaal over hoe VR hem heeft geholpen om te gaan met PTSS.

Veel leesplezier!

[Terug naar inhoud](#)

Bezoek de eRIC vakbeurs en ervaar hoe VR een toevoeging kan zijn aan de huidige trainings- en opleidingsmethoden

Het is zondagmiddag. PSV-Ajax is net voorbij en er dreigen rellen te ontstaan tussen de fans van beide clubs. De politie wordt ingeschakeld om de situatie onder controle te houden, maar de spanning zo loopt zo hoog op dat de boel dreigt te escaleren.

Inhoud

- Inleiding
- Bezoek de eRIC vakbeurs
- Een persoonlijk verhaal van Wolter Ram over PTSS en VR
- Netwerk Digitale Simulaties Brandweer
- VR days 2020
- GeForce Now voor Android
- Het Netwerk Digitale Simulaties tijdens de eRIC vakbeurs op 22 en 23 april, vliegbasis Twente
- Agenda

Agenda

- April '20
 - 22 – 23: eRIC vakbeurs, vliegbasis Twente
- November '20
 - Hele maand: Inno-vember, innovatiemaand Rijksoverheid
 - 4 - 6: VR days 2020, Amsterdam

[Terug naar inhoud](#)

Er wordt met stadionstoelen naar jou en je studenten gegooid en een aantal fans maakt dreigende gebaren. Plotseling worden jullie bestormd. Je studenten zetten zich schrap en bereiden zich voor op een confrontatie. "Dat was het!" roep je dan, "zet jullie VR-brillen maar af."

Zonder dat de studenten daadwerkelijk bij een uit de hand lopende voetbalwedstrijd zijn, hebben ze wel ervaren hoe het is. Dat is één van de voordelen van Virtual-Reality (VR). Het is daarnaast een efficiënt en kostenbesparend middel om mee te trainen en op te leiden. VR stopt niet bij het opzetten van een bril. Sensoren en headsets zorgen ervoor dat de simulatie zo realistisch mogelijk is, zonder dat de studenten op locatie hoeven te oefenen.

VR is één van de centrale thema's van eRIC, dé vakbeurs op het gebied van rampenbestrijding, incidentmanagement en crisisbeheersing. Tijdens eRIC komen ruim 7.000 bestuurders, beslissers, hulpverleners, vakspecialisten en ambtenaren samen. Alle disciplines in de hulpverlening en crisisbeheersing zijn hierbij vertegenwoordigd: van brandweer tot nautische reddingsdiensten, en van Rijkswaterstaat tot een keur aan specialistische teams en kennisorganisaties van overheid en bedrijfsleven.

Het doel van eRIC is het faciliteren en stimuleren van multidisciplinaire samenwerking binnen het veiligheidsdomein en het tonen van innovatie. Kennis met elkaar delen, samenwerken en samen oefenen staan hierin centraal. Benieuwd wat VR kan toevoegen aan de traditionele trainings- en opleidingsmethoden? Stap dan tijdens eRIC in deze virtuele wereld en ervaar hoe digitale simulatietechnologie kan bijdragen aan effectiever opleiden, trainen en oefenen.

En ben je een content ontwikkelaar en wil je de bezoekers van de eRIC laten ervaren wat jouw product kan, klik dan [hier](#) voor meer informatie over de vakbeurs en om je aan te melden. Voor meer informatie over het Netwerk Digitale Simulaties tijdens de eRIC vakbeurs, zie elders in deze nieuwsbrief.

Schrijf je [hier gratis in](#) voor eRIC op 22 en 23 april 2020!

[Terug naar inhoud](#)

Een persoonlijk verhaal van Wolter Ram over PTSS en VR

Ik ben in 2014 in behandeling gekomen bij Bernard Maarsingh (klinisch psycholoog) met als diagnose PTSS/angstklachten. Hiervoor had ik al jarenlang verschillende therapievormen ondergaan inclusief medicatie alles zonder resultaat. Na de diagnostiekfase zijn we o.a. aan de slag gegaan met een van mijn *kernproblemen*: vermijding van *negatieve* emoties. Jarenlang had ik last van stress- en stemmingsklachten, mede ontstaan door een aantal traumatische gebeurtenissen in mijn verleden. Dat leidde tot het niet goed kunnen functioneren, zowel op mijn werk als in mijn privésituatie. Daarnaast had ik veel lichamelijke klachten en belandde ik uiteindelijk in een sociaal isolement. Om de vicieuze cirkel in het begin te doorbreken heb ik veel inzicht verkregen in mijn behandeling hoe mijn stresssysteem werkzaam is en heb ik gerichte oefeningen gekregen om de ongeremde *Amygdala snel te leren *remmen*. Daarnaast ben ik vooral gaan gamen in VR (**Stressjam**) met mijn stresssysteem. Founder Bernard Maarsingh heeft al zijn goed onderbouwde (psychologische) kennis geïntegreerd in Stressjam. Vooral zijn kennis over wat is stress en wat kun je eraan doen. Zie bijgaande [link](#), een mooi minicollege van hoogleraar Erik Scherder.

Wat Stressjam voor mij betekent

Bernard heeft mij laten inzien dat stress versterkend kan werken. Wanneer je er slim mee omgaat, maakt het je energiever, vitaler en mentaal sterker. Ik heb een stresssysteem dat snel *aanstaat*. In mijn basale reacties *vluchtte* ik altijd voor mijn emoties. Ik ben gaan inzien dat de mindset t.a.v. stress zeer bepalend is. Stress en angst laten zien wat

betekenisvol/relevant voor jou is. Ik heb met veel vallen en opstaan geleerd om emoties en situaties zowel in werk en als in privé niet te *vermijden* maar mij vooral te *richten* op deze emoties. *Stressjam heeft mij enorm geholpen om weer vertrouwd te raken met mijn stress- en angstklachten. Ik heb een positieve mindset ten aanzien van stress leren ontwikkelen. Daarnaast heeft het mij geleerd hoe ik mijn eigen stresssysteem kan beïnvloeden. Op deze manier ervaar ik veel minder stress wanneer ik geconfronteerd wordt met stressvolle gebeurtenissen in mijn werk en privé. Inmiddels ben ik zelf opgeleid tot Stressjamcoach en kan ik als ervaringsdeskundige gelukkig veel mensen helpen om op een positieve manier met stress om te gaan en hun stress talent leren te ontdekken.

Stressjam - Virtual Reality Braintraining

*Stressjam is een serious game die gebruikt maakt van Virtual Reality. Stressjam is de eerste Virtual Reality-game ter wereld waarin je jouw eigen stresssysteem leert kennen (RMSSD/HRV uitlezen) en kunt beïnvloeden. De unieke, speciaal voor Stressjam ontwikkelde sensoren meten het stressniveau in jouw lichaam, wat tevens onderdeel is van de game. Er is aangetoond dat al na 40 minuten Stressjam spelen, mensen significant anders naar stress kijken en het positiever beoordelen. Wetenschappelijk onderzoek laat zien dat mensen die denken dat stress slecht voor de gezondheid is, meer klachten ervaren dan mensen die denken dat het positief is. Deze laatste groep behoort tot de gezondste groep mensen in Nederland. Je mindset bepaalt of je er nadeel of juist voordeel van hebt.



Gamen met je eigen stresssysteem

Zodra je de VR-bril opzet, kom je terecht in een nieuwe wereld. Onder begeleiding van jouw persoonlijke coach voer je spannende opdrachten uit. Ze meten je stresstoestand en de VR-wereld past zich steeds in real-time aan op jouw toestand van dat moment. Om de opdrachten te doorstaan, moet je bewust je stressniveau verlagen of juist verhogen. Je speelt de game dus letterlijk met je eigen stress!

Ronde tafelgesprek klinisch psycholoog en stress & brein specialist Bernard Maarsingh 22 april eRIC 2020

Metten is weten

Hoe kun je professionals trainen om oog te hebben voor wat er speelt tijdens spannende situaties, zodat de belangrijke kansen en eventuele gevaren die er in de omgeving zijn ook waargenomen en op de juiste manier opgepakt worden.

"Vooral als de spanning hoog oploopt zie je, dat ook de kans toeneemt dat er fouten gemaakt worden. Andersom, als de spanning laag is, neemt die kans ook toe!"

Hoe kunnen beide nu waar zijn?

Om daar licht op te schijnen is het van belang om te snappen wat aandacht en emoties met ons brein doen en waarom dat zo is.

Tijdens deze ronde tafel neemt klinisch psycholoog en stress & brein specialist Bernard Maarsingh je mee op reis door je stresssysteem en hoe je je persoonlijke stresstalent kunt ontdekken, onderzoeken en trainen voor onder andere situational awareness.

"Het is van groot belang dat we mensen doormeten en op basis van o.a. hun persoonlijke stresstalent, just-in-time & real-time feedback kunnen geven!"

De host aan tafel is Drs. Bernard Maarsingh, CEO [Jamzone](#). Voor de stoelen aan tafel kun je opgeven via arno@jamzone.nl. Wil je meepraten, kom dan kijken want ook het publiek praat mee.

Bernard Maarsingh

Bernard Maarsingh is Chief Scientist @ Jamzone, founder Therapieland, specialist psycholoog, heeft meerdere [Award-winning](#) ideeën gelanceerd, is hoofddocent Management en Innovatie aan de RUG/ PPO en zoekt steeds naar innovatieve manieren om mensen te leren handiger te worden met hun eigen brein, zodat ze creatiever, veerkrachtiger, vitaler en energieker zijn. Daarnaast is Bernard Maarsingh een autoriteit in Nederland op het gebied van het brein/stressmanagement/amplitie.

[Terug naar inhoud](#)

Netwerk Digitale Simulaties Brandweer

Door Paul van Dooren

Op 2 december 2019 vond de tweede bijeenkomst plaats van het landelijke netwerk 'Digitale Simulaties Brandweer'. Het was erg mooi te zien dat er nog meer collega's en ook meer brandweerregio's aanwezig waren. We voorzien dus in een behoefte.

Ook dit keer hebben we, vooral vanwege de nieuwe deelnemers maar toch ook voor iedereen, benoemd waar ons netwerk voor bedoeld is. In het kort gezegd komt het er op neer dat we met ons Netwerk Digitale Simulaties Brandweer in staat zijn om de verschillende initiatieven te bundelen, de kennis beter te delen en ook de financiële middelen effectiever te besteden. Verder kunnen we digitale simulaties breder benutten dan alleen voor vakbekwaamheid voor repressieve medewerkers of voor Brandveilig Leven. We willen het ook toepassen voor verdere kennisverdieping van brandonderzoekers, voor de instructie rond nieuwe voertuigen, voor de beoordeling van objecten door preventie-medewerkers, of tijdens het repressief optreden zelf.

Onderwerpen van het overleg. Vooral de nieuwe aanwezigen hebben gemeld of en zo ja, welke initiatieven er al lopen in hun regio op het gebied van digitale simulaties. Daarnaast hebben enkele collega's toegelicht welke samenwerking er is in Zuid6 (Zeeland, Midden en West-Brabant, Brabant-Noord, Brabant-Zuidoost, Limburg-Noord en Limburg-Zuid) en in 3Noord (Groningen, Friesland en Drenthe). Daaruit zien we meteen de meerwaarde om te streven naar landelijke oefendraaiboeken in plaats van lokale versies. Gelukkig dat Zuid6 en 3Noord dit al oppakken.

Om gemakkelijk informatie met elkaar te kunnen delen is een digitaal informatieplatform aangemaakt: 'Digitale Samenwerkingsruimte Digitale Simulaties Brandweer' (DSR). Deze is te bereiken via Sharepoint. De diverse presentaties zijn hier ook te vinden.

Tot slot gaf Lennart Roosendaal van Infinitylabs een presentatie. Hij gaf diverse adviezen in het toe gaan passen van digitale simulaties. Hij gaf het belang aan om eerst de te bereiken leerdoelen te benoemen en dan pas op zoek te gaan naar de systemen.

We gaan met dat advies aan de slag. Elk lid van ons netwerk is gevraagd om de eigen leerdoelen te plaatsen op de DSR. Het structureren van die ideeën gaan we vorm geven in de vorm van een mindmap.

In de middag hebben we een markt georganiseerd. De volgende bedrijven zich daar gepresenteerd:

- a) Manus VR (<https://vrbedrijf.nl/manus-vr/>)
- b) Infinity Labs
- c) Apollo Journey (<https://www.apollojourney.com/nl/home-2/>)



Het volgende overleg vindt plaats in maart 2020, bij brandweerregio Utrecht.
Voor meer informatie: eric.didderen@ifv.nl

[Terug naar inhoud](#)

VR days 2020



De VR days 2020 zullen plaats vinden op 4, 5 en 6 november. Tijdens dit evenement zal het Netwerk Digitale Simulaties een aantal activiteiten organiseren. Naast de tweejaarlijkse netwerkbijeenkomst, worden er ook weer round tables georganiseerd. De komende maanden zullen we hier meer informatie over delen maar houdt in ieder geval deze drie dagen vrij. Voor meer informatie over de VR days, klik [hier](#).

[Terug naar inhoud](#)

GeForce Now voor Android nu beschikbaar: zo speel je consolegames op je smartphone

Met GeForce Now kun je volwaardige consolegames op je smartphone spelen. De Google Stadia-concurrent is vanaf nu beschikbaar voor Android. Je vindt de gamedienst echter (nog) niet in de Play Store.

GeForce Now voor Android werd afgelopen zomer aangekondigd en rolt vanaf nu uit. De dienst om volwaardige consolegames op je smartphone te spelen verschijnt eerst in Zuid-Korea. Via een omweg kun je de app echter nu al in Nederland downloaden, mits je je destijds hebt ingeschreven voor de bèta.

Zo werkt het:

1. Download het apk-bestand van GeForce Now;
2. Haal het pakket binnen en volg de aanwijzingen op het scherm;
3. Open de app en log in met je Nvidia-account;
4. Je ziet nu alle games uit je bibliotheek verschijnen;
5. Tik een game aan en spelen maar.



Het is belangrijk om te vermelden dat de Android-app momenteel in bèta is. Je kunt dus alleen meedoen wanneer je je een tijdje geleden hebt ingeschreven voor het testprogramma. Wanneer je nu naar de officiële GeFore Now-website gaat kun je jezelf nog steeds aanmelden, maar mogelijk word je niet toegelaten tot het testprogramma. Ook kan het aanmelden enkele dagen tot weken duren.

[Terug naar inhoud](#)

Het Netwerk Digitale Simulaties tijdens de eRIC vakbeurs op 22 en 23 april, vliegbasis Twente

Het is al eerder gecommuniceerd en ook eerder in deze nieuwsbrief is het nog een keer beschreven. Tijdens de eRIC vakbeurs is een VR plein ingericht met een aantal toonaangevende bedrijven. Van PTSS tot 360 graden video's tot proceduretrainingen met VR, het staat er allemaal. En er is nog ruimte beschikbaar dus denk je dat je als bedrijf meerwaarde kan hebben in het efficiënter en effectiever inrichten van het proces van Leren en Ontwikkelen, schroom dan niet om je bij de organisatie aan te melden en in te schrijven. Een interessant en geïnteresseerd publiek is de beloning....

Tijdens de eRIC vakbeurs zal ook de eerste netwerkbijeenkomst van het Netwerk Digitale Simulaties worden georganiseerd. Dit zal op donderdag 23 april zijn. Aan het programma wordt nog gewerkt maar het zal er op hoofdlijnen als volgt uitzien:

10.30 – 12.30: plenaire sessie

12.30 – 13.30: pauze en gelegenheid tot bezoeken van de beurs

13.30 – 14.15: keynote speaker

14.30 – 15.15: eerste ronde roundtables

15.30 - 16.15: tweede ronde roundtables

Inmiddels zijn er de volgende onderwerpen voor de roundtables:

- VR en PTSS door JamZone (zie ook elders in deze nieuwsbrief)
- De maatschappelijke impact van Digitale Simulaties
- VR en de missie veiligheid
-

Het programma zal de komende weken worden aangescherpt en via de gebruikelijke communicatie kanalen worden gedeeld.

[Terug naar inhoud](#)